

YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ

MESLEK YÜKSEKOKULU

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON  
ÖNLİSANS PROGRAMI

PROGRAM BİLGİ PAKETİ

2021-22 GÜZ

- **KAZANILAN DERECE**  
Programı başarıyla tamamlayan öğrencilere Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Önlisans diploması verilir.
- **YETERLİLİK DÜZEYİ**  
Bu bir önlisans programıdır.
- **PROGRAMA KABUL ŞARTLARI**  
Türkiye Yükseköğretim Kurulu (YÖK) tarafından belirlenen düzenlemeler çerçevesinde bu lisans programına öğrenci kabulü, YKS adı verilen üniversite giriş sınavı ile yapılmaktadır. Öğrencilerin akademik program tercihlerini bildirmelerinin ardından Öğrenci Seçme ve Yerleştirme Merkezi (ÖSYM), öğrencileri ÖSYS'den aldıkları puana göre ilgili programa yerleştirir.  
Değişim öğrencisi kabulü, YDÜ ve partner (paydaş) üniversite arasında imzalanan ikili anlaşmalarla belirlenen şartlara göre yapılır.  
Misafir öğrenciler, ilgili akademik birimin onayı ile bu programda yer alan derslere kayıt olabilirler.
- **MEZUNİYET KOŞULLARI VE KURALLAR**  
Bu önlisans programında öğrenim gören öğrencilerin mezun olabilmeleri için Ağırlıklı Genel Not Ortalamasının (GNO) 2.00/4.00'den az olmaması ve programdaki tüm dersleri en az DD/S harf notu ile tamamlamış olmaları gerekmektedir. Mezuniyet için gerekli minimum AKTS kredisi 120'dir.
- **ÖNCEKİ ÖĞRETİMLERİN TANINMASI VE DEĞERLENDİRİLMESİ**  
Yakın Doğu Üniversitesi'nde tam zamanlı öğrenciler bazı derslerden ilgili yönetmelik çerçevesinde muaf tutulabilmektedir. Daha önce başka bir yükseköğretim kurumunda alınan dersin içeriği YDÜ'de verilen dersle eşdeğer ise, ders içeriği değerlendirildikten sonra ilgili meslek yüksekokulu onayı ile öğrenci bu dersten muaf tutulabilir.
- **PROGRAM BİLGİLERİ**  
Teknolojinin gelişmesine bağlı olarak, sanatı teknoloji ile bütünleştirerek mimarlık, kent planlama, çevre gibi uygulamalı teknik dallarla birlikte televizyon ve basın yayın gibi görsel unsurlar kullanan alanlarda her türlü grafik tasarım uygulamasını çağın gerektirdiği ekipmanlar ile yapabilen, konu ile ilgili yazılım ve donanımlara hakim, desen, illüstrasyon tekniklerini bilen ve uygulayan, iki boyutlu ve üç boyutlu görsel ürünler ortaya çıkarabilen, metin yazımı ve reklamcılık becerileri kazanmış, iş gücü piyasasının ihtiyaç duyduğu nitelikli ara eleman yetiştirmek amacıyla Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programını açmış bulunmaktadır. Bu amaçla; bu programda, iki boyutlu veya üç boyutlu grafik tasarım ve animasyon ile günümüzde tüm sektörlerin vazgeçilmezi olan görsellerin üretiminde kullandıkları en önemli iletişim ve tasarım dallarından biri olan bilgisayar destekli tasarım ve animasyon; dergi, broşür, afiş, web, resim, mimari yapı tasarım, modelleme ve logo çalışmalarına kadar geniş bir yelpazede ve verilecek eğitimle bu alanlarda sektörün ihtiyaç duyduğu nitelikli ara insan gücü açığının kapatılması ve konularında araştırma yapabilecek potansiyelde eleman yetiştirilmesi hedeflenmiştir.

➤ **PROGRAM KAZANIMLARI**

|    |                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Ortaöğretim düzeyinde kazanılan yeterliliklere dayalı olarak alana özgü, kültür, estetik, yöntem, teknik ve malzemeler konusunda temel bilgilere sahiptir.                                                                                        |
| 2  | Matematik, hesaplama ve bilgisayar bilimleri konularında temel kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahiptir.                                                                                                                                         |
| 3  | Alanında edindiği temel sanat ve temel tasarım, kuramsal ve uygulamalı bilgilerini kullanır.                                                                                                                                                      |
| 4  | Alanında edindiği temel düzeydeki bilgi ve becerileri kullanarak, verileri yorumlar, sorunları tanımlar, analiz eder, uygulamaya yönelik çözüm önerileri oluşturur.                                                                               |
| 5  | Türkçe olarak, hem sözlü hem de yazılı olarak etkin iletişim kurabilme; yazılı raporlar yazabilme ve kavrayabilme, tasarım ve uygulama raporları hazırlayabilme, etkin bir şekilde sunabilme, açık ve anlaşılır talimatlar verebilme ve alabilme. |
| 6  | Yaşamboyu öğrenme bilincini kazanır.                                                                                                                                                                                                              |
| 7  | Bir yabancı dili en az Avrupa Dil Portföyü A2 Genel Düzeyinde kullanarak alanındaki bilgileri izler ve meslektaşları ile iletişim kurar.                                                                                                          |
| 8  | Alanının gerektirdiği en az Avrupa Bilgisayar Kullanma Lisansı Temel Düzeyinde bilgisayar yazılımı ile birlikte bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanır.                                                                                     |
| 9  | Sanatsal, kültürel ve etik değerlere sahiptir.                                                                                                                                                                                                    |
| 10 | Algoritmik düşünme ve planlama yaklaşımını uygulamalarında kullanır.                                                                                                                                                                              |
| 11 | Belirtileri (spesifikasyon) tanımlanmış yazılım bileşenlerini geliştirir.                                                                                                                                                                         |
| 12 | Tanımlanan bilişim ve/veya bilgisayar bilimleri problemlerini ve modellerini kurgular ve temel çözüm önerilerini uygular.                                                                                                                         |
| 13 | Hedef kitlesini tanımlar ve ilişki kurar.                                                                                                                                                                                                         |

➤ **DERS VE PROGRAM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ**

| DERS KODU         | DERS ADI                         | PROGRAM KAZANIMLARI |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
|-------------------|----------------------------------|---------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|
|                   |                                  | 1                   | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 1. YIL – 1. DÖNEM |                                  |                     |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |
| BDT101            | Algoritma ve Programlamaya Giriş | -                   | - | - | - | - | - | - | 2 | 3 | 5  | 4  | 4  | 3  |
| BDT103            | Teknik Resim                     | 4                   | 4 | 4 | - | - | 2 | - | - | 5 | -  | -  | -  | 4  |
| BDT105            | Temel Tasarım                    | 4                   | 4 | 4 | - | - | 3 | - | 4 | 5 | -  | -  | -  | 4  |
| BDT107            | İşletim Sistemleri               | -                   | 2 | - | - | - | - | - | 5 | 1 | 2  | 4  | 5  | 1  |
| MAT101            | Matematik I                      | -                   | 5 | - | 3 | - | - | - | - | - | -  | -  | -  | -  |
| BİL101            | Bilişim Teknolojileri I          | -                   | - | - | - | - | - | - | 5 | - | -  | -  | 4  | 3  |
| TUR101            | Türk Dili I                      | -                   | - | - | - | 5 | 4 | - | - | - | -  | -  | -  | -  |

|                   |                                       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|-------------------|---------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ING101            | İngilizce I                           | - | - | - | - | - | - | 5 | - | - | - | - | - | - |
| AİT101            | Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I  | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | 2 |
| KAM100            | Kampüse Uyum                          | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | 5 |
| KTK100            | Kıbrıs Kültürü ve Tarihi              | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | 2 |
| 1. YIL – 2. DÖNEM |                                       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| BDT102            | Tasarı Geometri                       | 4 | 3 | 4 | 3 | - | 2 | - | - | 5 | - | - | - | 4 |
| BDT104            | İnternet ve İnternet Teknolojileri    | - | - | - | - | - | - | - | 5 | - | - | 4 | 5 | - |
| BDT106            | Bilgisayar Destekli Tasarım I         | 2 | - | 4 | 4 | - | - | 3 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| BDT108            | Grafik ve Animasyon                   | 2 | - | 4 | 3 | - | - | 3 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| MAT102            | Matematik II                          | - | 5 | - | 3 | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| TBT102            | Bilgisayar Programlama                | - | - | - | - | - | - | - | 5 | - | - | 4 | 5 | - |
| TUR102            | Türk Dili II                          | - | - | - | - | 5 | 4 | - | - | - | - | - | - | - |
| ING102            | İngilizce II                          | - | - | - | - | - | - | 5 | - | - | - | - | - | - |
| AİT102            | Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | 2 |
| BDT100            | Yaz Stajı                             | - | - | - | 5 | - | 4 | - | - | - | - | - | - | 2 |
| KAR100            | Kariyer Planlama                      | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | 5 |
| 2. YIL – 1. DÖNEM |                                       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| BDT201            | Bilgisayar Destekli Tasarım II        | 3 | - | 4 | 4 | - | - | 2 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| BDT203            | Endüstriyel Ürün Tasarımı I           | 3 | - | 5 | 2 | - | - | 4 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| BDT205            | Bilgisayar Destekli Animasyon I       | 4 | - | 4 | 3 | - | - | 3 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| BDT207            | Web Tasarımı                          | 1 | - | 5 | 3 | - | - | - | - | 4 | - | - | - | 2 |
| BDT209            | Grafik Tasarımı                       | 1 | - | 5 | 4 | - | - | - | - | 3 | - | - | - | 2 |
| BDT211            | Paket Program Kullanımı I             | 2 | - | - | 4 | - | - | - | - | 1 | 4 | - | 3 | - |
| BDT213            | Eğitsel Proje Geliştirme              | - | - | 2 | 4 | - | - | - | - | 1 | 3 | - | 5 | - |
| BDT215            | Eğitsel Çocuk Oyunları Tasarımı       | 4 | - | 4 | 3 | - | - | 3 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| 2. YIL – 2. DÖNEM |                                       |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

|                        |                                     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|------------------------|-------------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| BDT202                 | Bilgisayar Destekli Tasarım III     | 3 | - | 4 | 4 | - | - | 2 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| BDT204                 | Endüstriyel Ürün Tasarımı II        | 3 | - | 5 | 2 | - | - | 4 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| BDT206                 | Bilgisayar Destekli Animasyon II    | 4 | - | 4 | 3 | - | - | 3 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| BDT208                 | Multimedya ve Reklamcılık           | 2 | - | - | 3 | - | - | - | - | 5 | - | - | - | 4 |
| BDT210                 | Masaüstü Yayıncılık                 | 2 | - | - | - | - | - | 3 | - | 5 | - | - | - | 4 |
| BDT212                 | Paket Program Kullanımı II          | 2 | - | - | 4 | - | - | - | - | 1 | 4 | - | 3 | - |
| BDT214                 | Bitirme Projesi                     | 3 | - | 4 | 4 | - | - | 2 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| BDT216                 | Etkileşimli Öğrenme Ortamı Tasarımı | 4 | - | 4 | 3 | - | - | 3 | - | 5 | - | - | - | 1 |
| <b>SEÇMELİ DERSLER</b> |                                     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| KTk100                 | Kıbrıs Kültürü ve Tarihi            | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | 2 |
| <b>YABANCI DİLLER</b>  |                                     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ING101                 | İngilizce I                         |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| ING102                 | İngilizce II                        |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

\* 1 En Düşük, 2 Düşük, 3 Orta, 4 Yüksek, 5 En Yüksek

➤ **MEZUNLAR İÇİN İŞ OLANAKLARI**

Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon önlisans programından mezun olanlar hem kamu hem de özel sektörde iş bulma olanağına sahiptir. Öğrencilerimiz KPSS ön lisans sınavına girerek bazı devlet kurumlarında tekniker görevi ile işe başlayabilirler. Çalıştıkları kurumlarda görevde yükselme sınavlarına girerek yöneticilik yapma şansını da elde edebilirler.

Bilgisayar destekli tasarım elemanları, çeşitli özel sektörde, özellikle reklam şirketlerinde veya web tasarım şirketlerinde; grafiker, dergi editörü, logo tasarımcısı, 3 boyutlu çizim uzmanı, animasyon tasarımcısı ve video editörü olarak kariyer edinebilirler. Ayrıca kendi özel tasarım bürolarını kuran kişiler de oldukça fazladır.

➤ **LİSANSÜSTÜ PROGRAMLARA ERİŞİM**

Bu programdan mezun olan öğrenciler lisans programlarına başvurabilirler.

➤ **PROGRAMIN YAPISI**

Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon önlisans programı toplam 120 AKTS kredilik 38 dersten oluşmaktadır.

Programda Türkiye Yükseköğretim Kurulu (YÖK) tarafından belirlenen ortak zorunlu dersler ve Üniversite Senatosu tarafından belirlenen diğer ortak dersler bulunmaktadır.

| ÜNİVERSİTE GENELİNDE VERİLEN DERSLER            |                                                                                                     |                                                                                                                                                               |
|-------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ÜNİVERSİTE ORTAK DERSLERİ                       | Kampüse Uyum                                                                                        | YDÜ'deki kampüs hayatını tanımak için, öğrenciler birinci sınıfın ilk döneminin başında bu derse kaydolurlar.                                                 |
|                                                 | Kariyer planlaması                                                                                  | Öğrenciler, mezuniyet sonrası iş hayatına hazırlanmak için birinci sınıfın ikinci döneminin başında bu derse kayıt olurlar.                                   |
|                                                 | Kıbrıs Tarihi ve Kültürü                                                                            | Bu ders öğrenciler tarafından birinci sınıfta alınır ve yerel tarih ve kültürü tanımlarına yardımcı olmayı amaçlar.                                           |
| YÖK TARAFINDAN BELİRLENEN ORTAK ZORUNLU DERSLER | Türk Dili I-II<br>(Bu dersin yerine, uluslararası öğrenciler için "Yabancılar için Türkçe I ve II") | Bu dersler, Yükseköğretim Mevzuatına göre Türkiye'deki tüm ön lisans ve lisans programlarında açılması zorunlu olan derslerdir.                               |
|                                                 | Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I-II                                                             |                                                                                                                                                               |
|                                                 | Bilişim Teknolojileri                                                                               | Bu ders, öğrencilere temel bilişim teknolojileri ile ilgili yeterlikleri kazandırmak için Türkiye'deki tüm önlisans ve lisans programlarında öngörülmektedir. |
|                                                 | Yabancı Dil (İNGİLİZCE) I ve II                                                                     | Bu dersler birinci ve ikinci yarıylda verilir ve her fakültenin program müfredatına göre yürütülür.                                                           |

#### ➤ DERS YAPISI VE KREDİLER TABLOSU

İlgili derslerin detaylarını görmek için (dersin amaçları, öğrenme kazanımları, içerik, değerlendirme ve AKTS ders yükü), ders koduna tıklayınız.

| 1. YIL – 1. DÖNEM |         |                                  |             |                             |              |      |
|-------------------|---------|----------------------------------|-------------|-----------------------------|--------------|------|
| DERS KODU         | ÖNKOŞUL | DERS ADI                         | Teorik Saat | Uygulama /Laboratuvar Saati | Ulusal Kredi | AKTS |
| BDT101            | -       | Algoritma ve Programlamaya Giriş | 2           | 2                           | 2            | 2    |
| BDT103            | -       | Teknik Resim                     | 3           | 2                           | 4            | 2    |
| BDT105            | -       | Temel Tasarım                    | 3           | 1                           | 3            | 2    |
| BDT107            | -       | İşletim Sistemleri               | 3           | 1                           | 2            | 3    |
| MAT101            | -       | Matematik I                      | 2           | 1                           | 3            | 6    |
| BİL101            | -       | Bilişim Teknolojileri 1          | 2           | 2                           | 3            | 4    |
| TUR101            | -       | Türk Dili I                      | 2           | 1                           | 2            | 2    |
| ING101            | -       | İngilizce I                      | 4           | 1                           | 4            | 3    |

|        |   |                                      |   |   |   |    |
|--------|---|--------------------------------------|---|---|---|----|
| AİT101 | - | Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I | 2 | 1 | 2 | 2  |
| KAM100 | - | Kampüse Uyum                         | 0 | 0 | 0 | 2  |
| KTK100 | - | Kıbrıs Kültürü ve Tarihi             | 3 | 0 | 0 | 2  |
| Toplam |   |                                      |   |   |   | 30 |

#### 1. YIL – 2. DÖNEM

| DERS KODU | ÖNKOŞUL | DERS ADI                              | Teorik Saat | Uygulama /Laboratuvar Saati | Ulusal Kredi | AKTS |
|-----------|---------|---------------------------------------|-------------|-----------------------------|--------------|------|
| BDT102    | -       | Tasarı Geometri                       | 2           | 1                           | 3            | 2    |
| BDT104    | -       | İnternet ve İnternet Teknolojileri    | 2           | 1                           | 2            | 2    |
| BDT106    | -       | Bilgisayar Destekli Tasarım I         | 3           | 1                           | 4            | 2    |
| BDT108    | -       | Grafik ve Animasyon                   | 2           | 2                           | 3            | 2    |
| MAT102    | MAT101  | Matematik II                          | 2           | 2                           | 2            | 6    |
| TBT102    | -       | Bilgisayar Programlama                | 2           | 2                           | 3            | 2    |
| TUR102    | TUR101  | Türk Dili II                          | 2           | 2                           | 2            | 2    |
| ING102    | ING101  | İngilizce II                          | 4           | 1                           | 4            | 3    |
| AİT102    | AİT101  | Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II | 2           | 1                           | 2            | 2    |
| BDT100    | -       | Yaz Stajı                             | 0           | 2                           | 3            | 5    |
| KAR100    | -       | Kariyer Planlama                      | 0           | 0                           | 0            | 2    |
| Toplam    |         |                                       |             |                             |              | 30   |

#### 2. YIL – 1. DÖNEM

| DERS KODU | ÖNKOŞUL | DERS ADI                       | Teorik Saat | Uygulama /Laboratuvar Saati | Ulusal Kredi | AKTS |
|-----------|---------|--------------------------------|-------------|-----------------------------|--------------|------|
| BDT201    | BDT106  | Bilgisayar Destekli Tasarım II | 3           | 1                           | 4            | 4    |
| BDT203    | -       | Endüstriyel Ürün Tasarımı I    | 2           | 1                           | 2            | 3    |

|        |   |                                 |   |   |   |    |
|--------|---|---------------------------------|---|---|---|----|
| BDT205 | - | Bilgisayar Destekli Animasyon I | 3 | 2 | 4 | 3  |
| BDT207 | - | Web Tasarımı                    | 3 | 1 | 4 | 3  |
| BDT209 | - | Grafik Tasarımı                 | 2 | 2 | 3 | 3  |
| BDT211 | - | Paket Program Kullanımı I       | 3 | 1 | 4 | 3  |
| BDT213 | - | Eğitsel Proje Geliştirme        | 0 | 1 | 1 | 8  |
| BDT215 | - | Eğitsel Çocuk Oyunları Tasarımı | 1 | 1 | 2 | 3  |
| Toplam |   |                                 |   |   |   | 30 |

## 2. YIL – 2. DÖNEM

| DERS KODU | ÖNKOŞUL | DERS ADI                            | Teorik Saat | Uygulama /Laboratuvar Saati | Ulusal Kredi | AKTS |
|-----------|---------|-------------------------------------|-------------|-----------------------------|--------------|------|
| BDT202    | BDT201  | Bilgisayar Destekli Tasarım III     | 3           | 1                           | 4            | 4    |
| BDT204    | BDT203  | Endüstriyel Ürün Tasarımı II        | 2           | 1                           | 2            | 4    |
| BDT206    | BDT205  | Bilgisayar Destekli Animasyon II    | 3           | 2                           | 4            | 3    |
| BDT208    | -       | Multimedya ve Reklamcılık           | 3           | 2                           | 4            | 3    |
| BDT210    | -       | Masaüstü Yayıncılık                 | 2           | 2                           | 3            | 3    |
| BDT212    | BDT211  | Paket Program Kullanımı II          | 3           | 2                           | 4            | 4    |
| BDT214    | -       | Bitirme Projesi                     | 0           | 1                           | 1            | 6    |
| BDT216    | -       | Etkileşimli Öğrenme Ortamı Tasarımı | 1           | 2                           | 2            | 3    |
| Toplam    |         |                                     |             |                             |              | 30   |



**ALAN DIŐI SEÇMELİ DERSLER**

| DERS KODU | ÖNKOŐUL | DERS ADI                 | Teorik Saat | Uygulama /Laboratuvar Saati | Ulusal Kredi | AKTS |
|-----------|---------|--------------------------|-------------|-----------------------------|--------------|------|
| KTK100    | -       | Kıbrıs Kùltürü ve Tarihi | 3           | 0                           | 2            | 2    |

**EK BİLGİLER**

Mezun olabilmek için toplam 120 AKTS kredilik ders alınması gerekmektedir.

Herhangi bir engelinizden dolayı bu derslere erişim için desteęe ihtiyacınız varsa, lùtfen Engelsiz Desten Birimi'ne başvurunuz. İletişim: [engelsiz@neu.edu.tr](mailto:engelsiz@neu.edu.tr)

**➤ SINAV YÖNERGELERİ, DEęERLENDİRME VE NOTLANDIRMA**

YDÜ'de alınan her ders için dersi veren akademik personel tarafından yapılan deęerlendirmenin sonucunda öğrencilere aőaęıda açıklaması verilen harf notlarından birisi verilir. Her harf notunun karşılıęında bir AKTS aęırlığı mevcuttur.

Aőaęıdaki tablo harf notları, aęırlıkları ve AKTS denklięi hakkında bilgi vermektedir:

| NOT ARALIęI  | HARF NOTU | AęIRLIK | AKTS NOTU |
|--------------|-----------|---------|-----------|
| 90-100       | AA        | 4.0     | A         |
| 85-89        | BA        | 3.5     | B*        |
| 80-84        | BB        | 3.0     | B*        |
| 75-79        | CB        | 2.5     | C*        |
| 70-74        | CC        | 2.0     | C*        |
| 60-69        | DC        | 1.5     | D         |
| 50-59        | DD        | 1.0     | E         |
| 49 and below | FF        | 0.0     | F         |

\*Yıldızlı harf notları için yüksek olan aęırlık uygulanır.

Herhangi bir dersten başarılı sayılabilmek için öğrencilerin 5. düzey (önlisans) ve 6. düzey (lisans) programlarda en az DD, 7. düzey (yüksek lisans) programlarda en az CC ve 8. düzey (doktora)

programlarda da en az CB alması gerekir. Genel ortalamaya dahil edilmeyen dersler için öğrencilerin S (Yeterli) notu alması gerekmektedir.

Bunların yanı sıra, her yerel harf notunun bir de AKTS karşılığı not bulunmaktadır. Bu şekilde kurumlar arası hareketlilik desteklenmektedir.

Yukarıdaki tablo, YDÜ bünyesindeki tüm dersler için kullanılmaktadır. Bu harf notlarının dışında aşağıdaki harf notları da öğrenci ders dökümlerine işlenir:

|    |                                             |
|----|---------------------------------------------|
| I  | Tamamlanmamış (Incomplete)                  |
| S  | Yeterli (Satisfactory Completion)           |
| U  | Yetersiz (Unsatisfactory)                   |
| P  | Yeterli İlerleme (Successful Progress)      |
| NP | Yetersiz İlerleme (Not Successful Progress) |
| EX | Muaf (Exempt)                               |
| NI | Dahil Edilmemiş (Not included)              |
| W  | Dersten Çekilmiş (Withdrawal)               |
| NA | Devamsız (Never Attended)                   |

I (Incpmplete) notu dersin gereklerini dersi veren akademik personelin kabul edeceği geçerli bir sebepten dolayı ilgili dönemin son tarihine kadar yerine getiremeyen öğrencilere verilir. I notu alan öğrenciler, ilgili dönemin ders notlarının son teslim tarihinden en geç bir hafta sonra tüm eksik yükümlülükleri yerine getirmek zorundadır. Ancak, bazı istisnai durumlarda bu süre ilgili akademik birim yöneticisi ve yönetim kurulu kararı ile bir sonraki dönemin başlangıç Tarihinden iki hafta öncesine kadar uzatılabilir. Kendisine verilen tarihte yükümlülüklerini yerine getirmeyen öğrencilerin I notları otomatik olarak FF veya U notuna dönüşecektir.

S (Satisfactory) notu kredisiz derslerde başarılı olan öğrencilere verilir.

U (Unsatisfactory) notu kredisiz derslerde başarısız olan öğrencilere verilir.

P (Successful Progress) notu genel not ortalamasına dahil olmayan ve yükümlülükleri bir dönemi aşan derslerde ilgili dönem içerisinde beklenen performansı gösterebilen öğrencilere verilir.

NP (Not Successful Progress) notu genel not ortalamasına dahil olmayan ve yükümlülükleri bir dönemi aşan derslerde ilgili dönem içerisinde beklenen performansı gösteremeyen öğrencilere verilir.

EX (Exempt) notu programda ilgili dersten muaf olan öğrencilere verilir.

NI (Not included) notu öğrencilerin almış oldukları ancak genel not ortalamalarına dahil olmayan derslerdeki perfromansları için verilir. Bu notlar öğrencinin not dökümünde belirtilir ancak kayıtlı olduğu program çerçevesinde aldığı derslere dahil edilmez.

W (Withdrawal) notu öğrencinin akademik danışmanının önerisi ve ersi veren akademik personelin izni ile ilgili dönemdeki ders ekleme/bırakma tarihinin ardından ve dönem başlangıcından 10 hafta sonraya kadar dersten çekildiği taktirde verilir. Öğrenci programdaki ilk iki döneminde herhangi bir dersten çekilemez. Ayrıca daha önce herhangi bir dersten W notu alan ve notu ortalamaya katılmayan öğrenciler aynı derslerden tekrar çekilemez. Önlisans programında eğitim gören öğrenciler en fazla iki

dersten, lisans programlarında eğitim gören öğrenciler ise en fazla dört dersten çekilebilir. Öğrenci, çekildiği dersin açıldığı ilk dönemde bu dersi tekrar almak zorundadır.

NA (Never Attended) notu belirlenen derse devam koşullarını yerine getirmeyen ve dönem sonu yapılacak değerlendirmelere katılma hakkını kaybeden öğrencilere verilir. NA notu ortalama hesaplamasına katılmaz.

Öğrenci not döküm belgelerinde hem ulusal, hem de AKTS yüklerine denk gelen harf notları gösterilir.

#### ➤ **MEZUNİYET KOŞULLARI**

Bu önlisans programından mezun olabilmek için öğrencilerin aşağıdaki koşulları sağlamaları gerekir;

- En az 120 AKTS ve en az DD/S notu alarak programın müfredatında yer alan tüm derslerden başarılı olmak
- 4.00 üzerinden 2.00 Ağırlıklı Genel Not Ortalamasına (CGPA) sahip olmak

#### ➤ **PROGRAM ŞEKLİ**

Bu tam zamanlı bir programdır.

#### ➤ **PROGRAM SORUMLUSU**

Yrd. Doç. Dr. Savaş Güngör, Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı  
Koordinatörü, Meslek Yüksekokulu, Yakın Doğu Üniversitesi

#### ➤ **DEĞERLENDİRME ANKETLERİ**

Ölçme Anketi

Mezuniyet Anketi

Memnuniyet Anketi